



PRESENTANO WORKSHOP DI FUMETTO E ILLUSTRAZIONE

LUCCA JUNIOR
lucca
comics
& games
2016

A CURA DI  ASSOCIAZIONE
AUTORI
D'IMMAGINI

Creare una storia a Fumetti - Base

Sabato 29 ottobre ore 14.30-16.30

Lucca Junior c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

In occasione del workshop verranno forniti cenni sul processo di realizzazione di una tavola a fumetti. Processo di creazione di un personaggio e relativa ambientazione.

Come realizzare una vignetta tenendo conto dei diversi modi di raccontare per immagini.

Attività: realizzazione di un personaggio e inserimento in una strip a fumetti con ambientazione adeguata allo stile e al tono della storia. Per realizzare le immagini verrà scelta la tecnica più adatta allo specifico modo di narrare, dal tratto alla colorazione, acquerelli, acrilici, pastelli.

Creare una storia a Fumetti, Personaggi, Ambienti e Atmosfere - Avanzato

Domenica 30 ottobre ore 11.30-13.30

Lucca Junior c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

In occasione del workshop verranno forniti cenni sul processo di realizzazione di una tavola a fumetti. L'importanza della narrazione nel concepire una vignetta e differenze con l'immagine realizzata per un'illustrazione singola; creazione di personaggi principali e secondari, differenza tra strutture fisiche realistiche, umoristiche e grottesche; linea dinamica; espressività; costumi.

Attività: realizzazione di una strip a fumetti che utilizzi una specifica atmosfera o genere, dall'horror al fantasy, dal Western al Noir, da situazioni realistiche a gag umoristiche. Per realizzare le immagini verrà scelta la tecnica più adatta allo specifico modo di narrare, dal tratto alla colorazione, acquerelli, acrilici, pastelli.



BIO DOCENTE

LUCA USAI

Nasce a Guspini (CA) nel 1977 e vive a Milano dal 2006. Dopo un lungo percorso nell'associazionismo con l'ass. Chine Vaganti (San Gavino M.le), della quale è tuttora socio, e vari corsi di perfezionamento tra cui un corso alla Sardinian School of Comics (Cagliari), un master in illustrazione allo I.E.D.-Milano e il corso di fumetto all'Accademia Disney, collabora come fumettista, illustratore e vignettista con le case editrici Disney Italia su Topolino, Toy Story Magazine e Graphic Novel tratte dai film Pixar; Gagli Editrice con le serie Super Pro e Marcello&Sofia su testi di Daniele Mocchi, Piemme e RedWhale con SuperGol, le serie Gatti Pirati, i Grandi Classici di G. Stilton e i Supertopi; San Paolo Edizioni nel Gbabo con la serie Bruno il Maialino su testi di Fabrizio Lo Bianco, su libri di scolastica per Alma Edizioni, L'Unione Sarda e la rivista XlaTangente del dip. di Matematica del Politecnico di Milano. Dall'ottobre 2011 disegna due volumi a fumetti "Normalman - Le Origini" e "Tutti Contro Normalman" su testi di Lillo (del duo comico Lillo&Greg). Nel corso del tempo realizza laboratori di fumetto nelle scuole, sia come libero professionista che per la Disney Italia (Mostra Pixar Milano, Mostra Salvador Dali, Palazzo Reale Milano ecc.), lo spazio WOW (Milano), Mostra Corriere dei Piccoli Milano).

Nel 2016, con Davide Barzi ai testi, realizza l'albo "Jorge Sanchez & Dragon LI" per l'etichetta IT-Comics



I materiali necessari per i laboratori saranno gentilmente offerti dagli sponsor



INFO E PRENOTAZIONI

Segreteria Lucca Junior
tel. 0583 401754 - fax 0583 401737
eventijunior@luccacomicsandgames.com
www.luccacomicsandgames.com
www.facebook.com/juniorluccacandg

Tutti I Workshop Sono GRATUITI



PRESENTANO WORKSHOP DI FUMETTO E ILLUSTRAZIONE

LUCCA JUNIOR
lucca
comics
& games
2016

A CURA DI  ASSOCIAZIONE
AUTORI
D'IMMAGINE

Due tocchi ed è acquerello - Base

Lunedì 31 ottobre ore 14.30-16.30

Lucca Junior c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

Il laboratorio d'acquerello ha la finalità di fornire conoscenze e strumenti per l'utilizzo della tecnica pittorica dell'acquerello che consenta il raggiungimento di buoni risultati dal punto di vista della soddisfazione di esigenze espressive e comunicative da parte dell'allievo. Il laboratorio approfondirà in particolare la rappresentazione del paesaggio e degli specchi d'acqua con i loro riflessi. Non è necessario avere competenze già acquisite nel campo del disegno, in quanto, visto le tempistiche si utilizzeranno soggetti semplici o già preparati dal punto di vista del disegno.

L'acquerello e i suoi segreti - Avanzato

Martedì 1 novembre ore 11.30-13.30

Lucca Junior c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

Il laboratorio d'acquerello ha la finalità di fornire conoscenze e strumenti per l'utilizzo della tecnica pittorica dell'acquerello a chi già a familiarità con la tecnica. Per migliorare i risultati dal punto di vista della soddisfazione di esigenze espressive e comunicative da parte dell'allievo. Il laboratorio approfondirà in particolare il rapporto tra figura e sfondo.



BIO DOCENTE

SABRINA STEFANINI

Nasce a Milano, dove si laurea in Pittura all'Accademia di Belle Arti di Brera.

Nel 1994 Vince una borsa di studio sovvenzionata dalla CSEA per fare cartoni animati e viene poi assunta da "Animation Band", studio di animazione, con il quale collabora per parecchi anni, partecipando alla realizzazione di progetti anche importanti, come "Lupo Alberto" di Silver e "Corto Maltese" di Ugo Prat.

Nel 2001 è scenografa per la realizzazione di "Jhoan Padan", lungometraggio animato su storia di Dario Fo, regia di Giulio Cingoli e direzione artistica di Adelchi Galloni

Nel 2002 /2003 collabora come scenografa alla realizzazione dei film "Momo" e "Opopomoz" per la regia di Enzo d'Alò

Dal 2004 apre uno studio proprio di illustrazione e cartone animato "Le pecore nere"

con Giorgio Campioni e Fabrizio Ferrari, tutt'ora in opera.

Nel frattempo collabora con le Acli di Cesate dove insegna la tecnica e l'arte dell'acquerello.



I materiali necessari per i laboratori saranno gentilmente offerti dagli sponsor



INFO E PRENOTAZIONI

Segreteria Lucca Junior
tel. 0583 401754 - fax 0583 401737
eventijunior@luccacomicsandgames.com
www.luccacomicsandgames.com
www.facebook.com/juniorluccacandg

Tutti I Workshop Sono GRATUITI

SCHEDA DI ISCRIZIONE WORKSHOP



Da compilare e rispedire all'indirizzo: eventijunior@luccacomicsandgames.com
entro **lunedì 24 ottobre 2016**



Nome e cognome.....
indirizzo.....
cap.....città.....prov.....
tel.....fax.....cell.....
e-mail.....

SCELTA WORKSHOP (per dettagli vedi scheda allegata)

Barrare una o più caselle di preferenza

- SAB 29/10 ore 14.30 - 16.30**
WORKSHOP con LUCA USAI - Creare una storia a Fumetti - Base
- DOM 30/10 ore 11.30 - 13.30**
WORKSHOP con LUCA USAI - Creare una storia a Fumetti, Personaggi, Ambienti e Atmosfere - Avanzato
- LUN 31/10 ore 14.30 - 16.30**
WORKSHOP con SABRINA STEFANINI - Due tocchi ed è acquerello - Base
- MAR 1/11 ore 11.30 - 13.30**
WORKSHOP con SABRINA STEFANINI - L'acquerello e i suoi segreti - Avanzato

NOTE:

- Ciascun workshop è aperto ad un massimo di 20 iscritti;
- L'accettazione della richiesta avverrà, fino ad esaurimento posti, secondo l'ordine di prenotazione (farà fede la data di ricezione dell'email);
- La conferma dell'accettazione, o della mancata tale, verrà comunicata a ciascun referente entro pochi giorni dalla ricezione dell'email di prenotazione;
- Nel caso non si raggiunga il numero massimo di iscrizioni entro il giorno 24 ottobre 2016, sarà possibile iscriversi direttamente presso la sede dei workshop (Lucca Junior c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca) a partire dal giorno 28 ottobre 2016;
- In caso di disdetta, si prega di scrivere a eventijunior@luccacomicsandgames.com almeno due giorni prima dell'inizio del workshop;
- Tutti i workshop sono gratuiti.

LIBERATORIA

I dati personali comunicati a Lucca Comics & Games sono raccolti unicamente per l'assolvimento di compiti previsti dalla legge e il loro conferimento è obbligatorio. L'interessato conserva i diritti attribuitigli dall'art. 13 dell'art 675/96; in particolare, egli ha diritto di chiedere l'aggiornamento, la rettifica (ovvero, qualora vi abbia interesse, l'integrazione dei dati) e di opporsi, per motivi legittimi, al trattamento dei dati che lo riguardano. L'interessato autorizza, inoltre, Lucca Comics & Games, F.I.L.A. SpA e Maimeri a documentare con foto e video lo svolgimento dei workshop in oggetto e alla diffusione delle stesse all'interno del sito di Lucca Comics & Games, F.I.L.A. SpA e Maimeri e/o su altri siti, social network e/o materiali cartacei, per fini di promozione e documentazione.

Data

Firma.....